

附件一：

铜陵学院第十四届计算机程序设计大赛实施细则

一、大赛宗旨

大赛旨在激发大学生学习兴趣，提高运用程序设计语言知识处理实际问题的能力；培养大学生的钻研精神、创新思想和竞争意识，展现当代大学生的智慧与程序设计的风采；提高学生就业竞争力，营造健康、向上、和谐的学院氛围。

程序设计大赛是大学级别最高的脑力竞赛，大赛对参赛学生的逻辑分析能力、策略制定和脑力方面具有极大的挑战性。大赛提倡在压力较大的情况下，培养学生的创造力以解决竞赛的问题，从而挑选和发掘优秀的程序设计人才。

二、大赛组织机构

大赛由铜陵学院教务处主办，由数学与计算机学院承办。数学与计算机学院负责竞赛赛题设计及赛题评阅。

三、参赛对象及要求

我校全日制本科在校生，参赛者要具备 C 语言（或 C++、Java）程序设计基础知识。

四、大赛形式及内容

比赛采取上机形式进行。所有参赛人员必须以个人为单位参加比赛。

参赛选手必须于指定的时间、地点参加比赛，程序设计语言为 C 语言。要求参赛者运用程序设计知识解决 5 个问题，其中，部分题目内容可能会用英文表述。参赛队员必须在 2 个小时内编完程序并进行测试和调试。比赛结束后，按要求保存相关文档，内容包括源代码及说明文档。

五、评选标准及原则

1. 评选标准

- (1) 正确性：能正确完成题目要求的任务，能按照要求提交结果（占总分 60%）。
- (2) 创新性：算法设计科学合理、简单高效，源程序代码质量高（占总分 20%）。
- (3) 规范性：程序书写规范、可读性强；相关的技术文档语言描述简练、排版规范；（占总分 20%）。

2. 评选原则

评审委员会坚持“公平、公开、公正”的原则，在评审过程中安排相关教师进行现场监督。

六、注意事项

1. 所有参赛学生必须提前 10 分钟到达竞赛场地。
2. 可以携带 1-2 本书、手册、程序清单等参考资料。
3. 不能携带任何可用计算机处理的软件或数据(不允许携带 U 盘或其他电子存储设备进入考场)。

4. 不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器、移动电话等。

5. 在竞赛中，不得通过网络工具（如 e-mail、YY、QQ、MSN 等）以及任何其他方式向竞赛工作委员会指定工作人员以外的人交谈；选手可向监考老师询问系统相关的问题，例如解释系统错误信息。